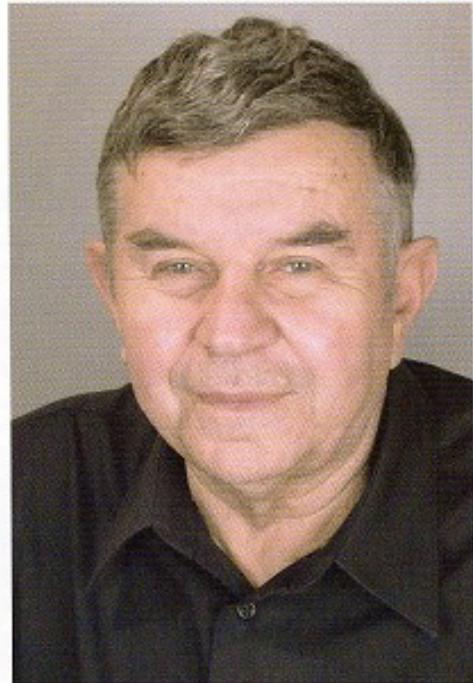
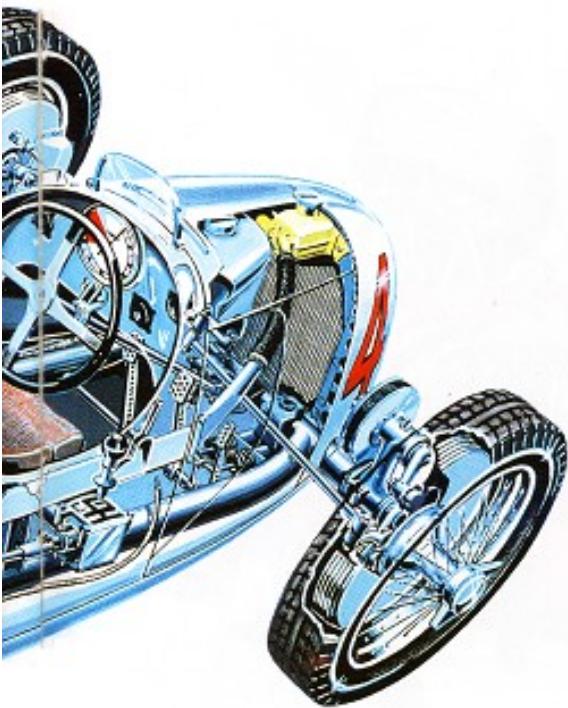


text: Jindřich Dušek
foto: Št. Marušák a archiv

VÁCLAV KRÁL IN MEMORIAM

Časopis, který držíte v rukou, jsme si s designérem Václavem Králem „vysnili“ již dávno. Vloni jsme začali podnikat první kroky směřující k jeho realizaci. Netušili jsme, že to bude naše poslední spolupráce. Ve středu 26. října Václav Král náhle odešel z tohoto světa. A tak, místo toho, abyste si teď četli jeho zasvěcené

komentáře k nejnovějším designerským trendům, názory na Škodu Roomster či nové Bugatti Veyron, přijměte článek jako vzpomínku na člověka, který zanechal výrazný otisk nejen v automobilovém, ale i v průmyslovém designu. Na osobnost, která potěšila svou ilustrační tvorbou několik generací.



Poprve jsem se s ním setkal v Roztokách v květnu roku 1982. Byl menší, ale ramenatý; malý velký muž, říkal si jsem si pak v duchu - už tehdy byl legendou. O dva roky později jsem se očkal s jeho dcera. Měl jsem to štěstí být v následujících více než dvaceti letech jeho tvorbě opravdu nabízku. Nezařil jsem sice jeho „závodnické“ období, ale mohl jsem zblízka sledovat jeho vrcholnou designérskou epochu. Rád jsem ho pozoroval při skicování, kdy na papíře vznikala jistými a rychlými tahy kresba, která už v zárodku ukazovala podstatu návrhu. Skica byla jeho základním prostředkem k vyjádření. Uměl nakreslit vše, automobil z jakéhokoliv úhlů, z boku, zepředu, zezhora i „zevnitř“. To byla jeho specialita. Auto kreslil současně zvenku i zevnitř. Nakreslil osy, kola, jezdce, nápravy, motor, vše podstatné a současně! V kresbě tužkou již byla zakódována konцепce vozu. Líbilo se mi, že návštěvám dělal v reálném měřítku, často si dělal poznámky přímo do návrhu - rozvor v milimetrech, délku vozu, průměr kol.

Hodnotu designéra nemůžeme posuzovat jen podle toho, jak úspěšně navrhuje předměty nebo automobily, které se potom velkosériově vyrábějí. Designér musí přinášet vize. Jeho kvality se mohou projevit i u projektu, který je realizován v jediném exempláři, který v jistém čase a prostředí ovlivní třeba miliony lidí anebo také jen jednoho ze sta. I to má svůj smysl.

I „zevnitř“. To byla jeho specialita. Auto kreslil současně zvenku i zevnitř. Nakreslil osy, kola, jezdce, nápravy, motor, vše podstatné a současně! V kresbě tužkou již byla zakódována koncepce vozu. Líbilo se mi, že návštěvám dělal v reálném měřítku, často si dělal poznámky přímo do návrhu - rozvor v milimetrech, délku vozu, průměr kol.

Při navrhování měl rád pevné mantinely a limity. Nesnášel bezpečné zadání. FASCINOVALY MĚ JEHO ŠIROKÉ ZNALOSTI VŠEHO, CO SE TÝKALO AUTOMOBILU. JEHO ERUDICE A ZKUŠENOST BYLA OBROVSKÁ, NAVÍC UMĚL DÁT VŠE TĚŘBA I DO HISTORICKÉHO KONTEXTU. VLASTNÍ VELKOU KNIHOVNU S UNIKÁTNÍMI PUBLIKACEMI, ZAJÍMAL HO NEJ-

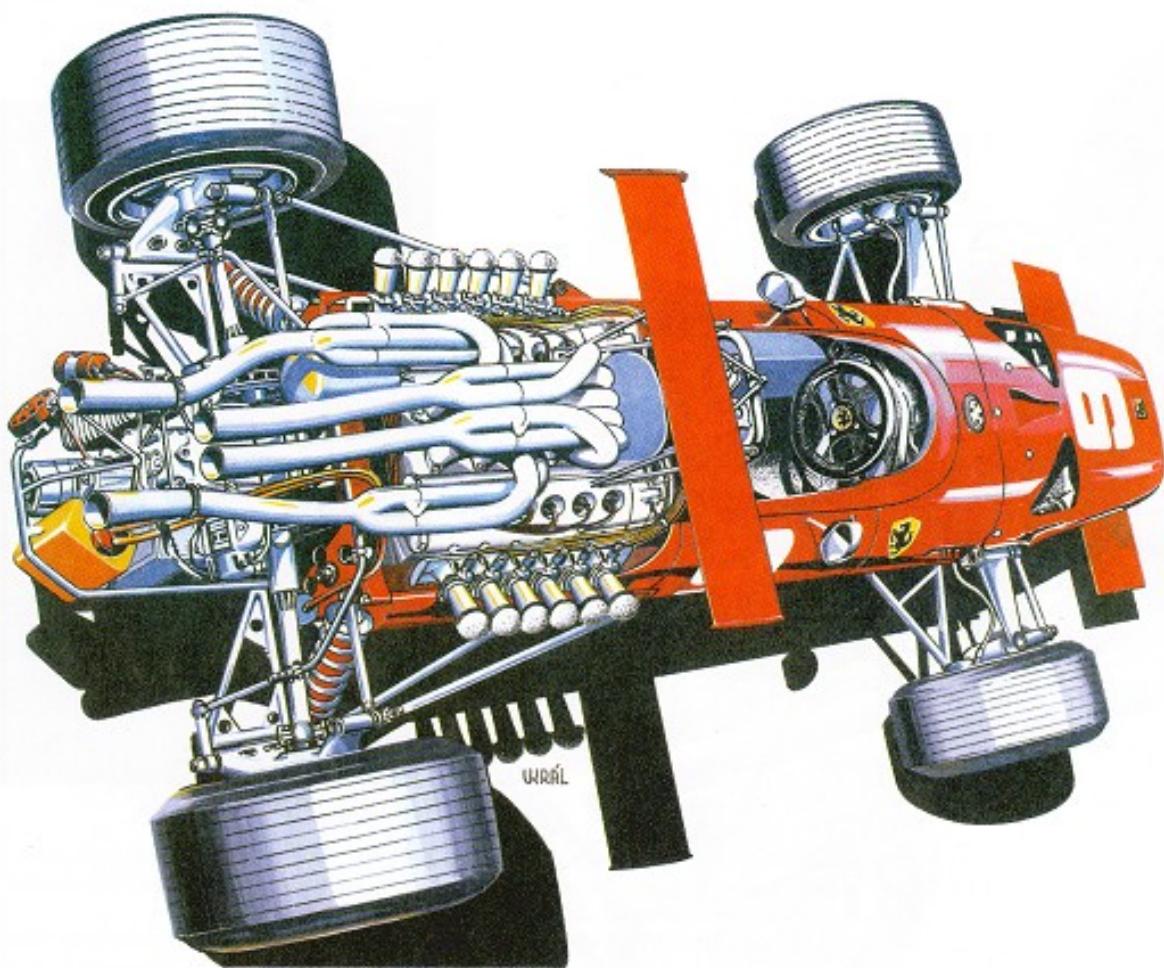
design a konstrukce vozů, ale všechny souvislosti. Líbalo si například v zajímavých konstrukčních detailech historických vozů nebo současných závodních speciálů.

Někdy v polovině osmdesátých let ho začala zajímat spotřeba automobilů. Byl to pro něj další důležitý mantinel, který omezuje a současně zpřesňuje zadání. Zajímalo ho, jak dosáhnout co nejnížší spotřeby, kolik kilometrů se dá ujet na jeden litr benzínu. Řešení nacházel podobě jako u závodních speciálů v nízké hmotnosti, chytrém konstrukčním řešení, vhodných materiálech a také v aerodynamice.

Miloval vozy Bugatti. Obdivoval, stejně jako Ettore Bugatti, koně a rád je skicoval. Stejně jako on rád krácel „proti proudu“. Líbilo se mu spojení umění a techniky. Měl vztah k předválečné epoše, kdy vozy Bugatti „tančily“ na závodních drahách spolu s automobily Mercedes nebo Auto Union. Eleganci bugatti, její dourňkový tvar s kolým mimo karoserii, předchůdce vozu formule jedna, považoval za nepřekonatelný ideál.

Nebyl obchodníkem - ani jako závodník, ani jako designér. Přestože byl neuvěřitelně pracovitý a kreslil „od rána do večeře“, na designu ani kresbách nikdy nezbohatil. Mnoho svých ilustrací a obrázků věnoval pro potěšení obdarovaných. V posledních letech se jakoby záměrně ještě více oprostil od potřeby „pracovat za peníze“ a bral svou tvorbu jako poslání. Bylo vidět, jak jej pozitivně nabíjí práce se studenty jeho ateliéru.

Nebyl malicherný ani okázaný a stejně jako při navrhování, tak i v životě věděl, co je podstatné. Nikdy neměl televizi a dlouho ani telefon. Nechtěl být omezený ani ztrácet čas. Měl v sobě motor, který jej hnal stále dopředu. Vytvořil stovky ilustrací a návrhů, z nichž malý segment nejvýznamnějších projektů najdete na následujících stranách. ■■■



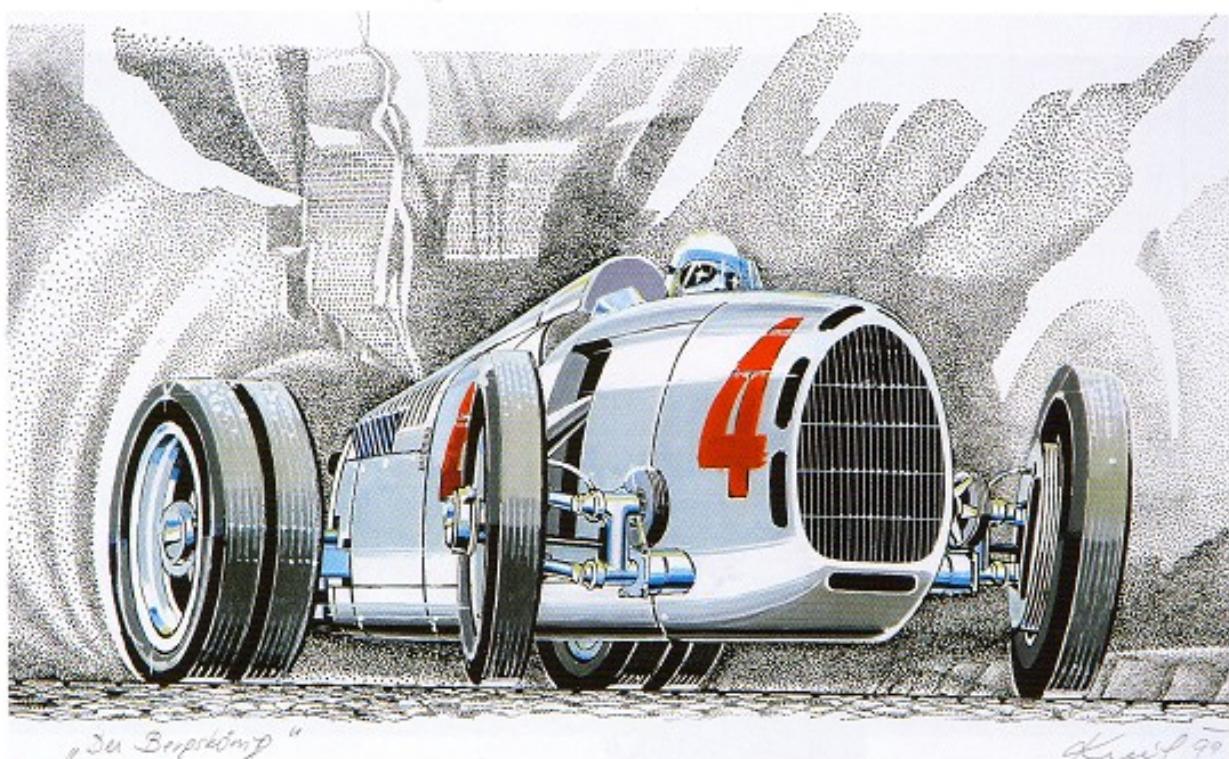
► Vozy velkých cen

V sedmdesátých a osmdesátých letech vznikla pro časopis Automobil série obrazů vozů velkých cen. Jedná to byly studie tehdejších monopostů F1, jedná vozů historických velkých cen a automobilů, které Václav Kráľ pokládal za milníky v technickém vývoji.

► Závodní vůz Liebig

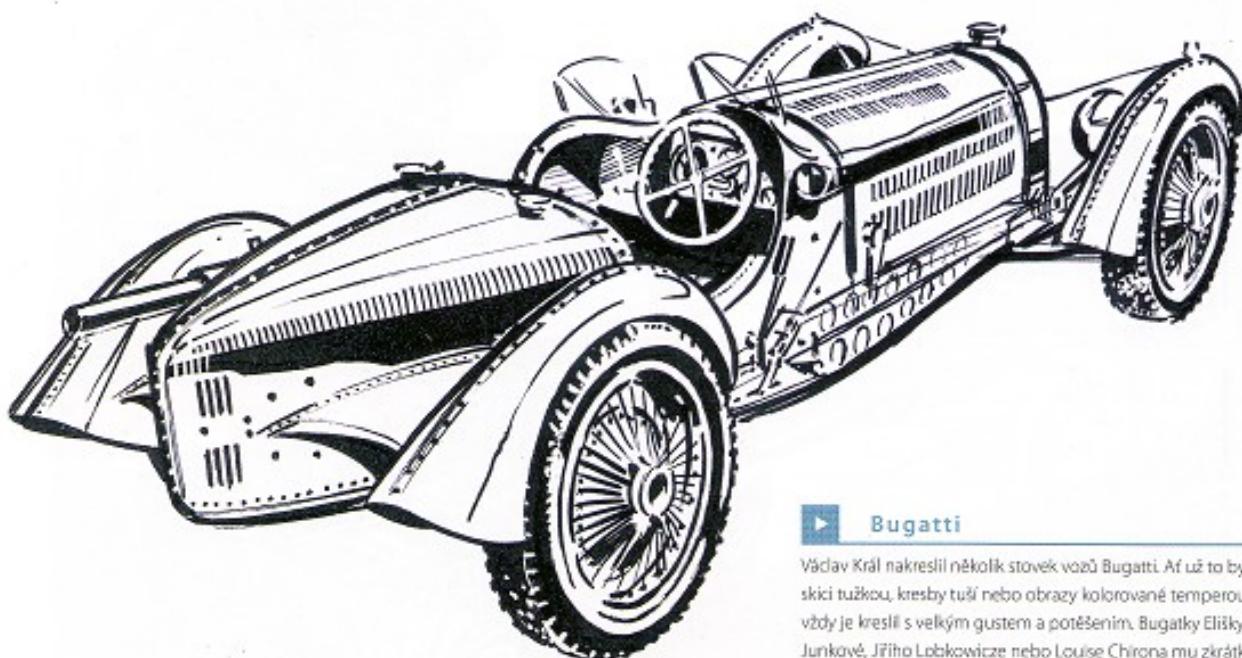
Precizní kresba tuší kolorovaná temperou, oblíbená technika z konce sedmdesátých let. Obraz prvního závodního automobilu v českých zemích - vůz Tatra (tehdy Nesselsdorfer Wagenfabrik) barona Liebiga dlouho visel vedle pracovního stolu Václava Krále.





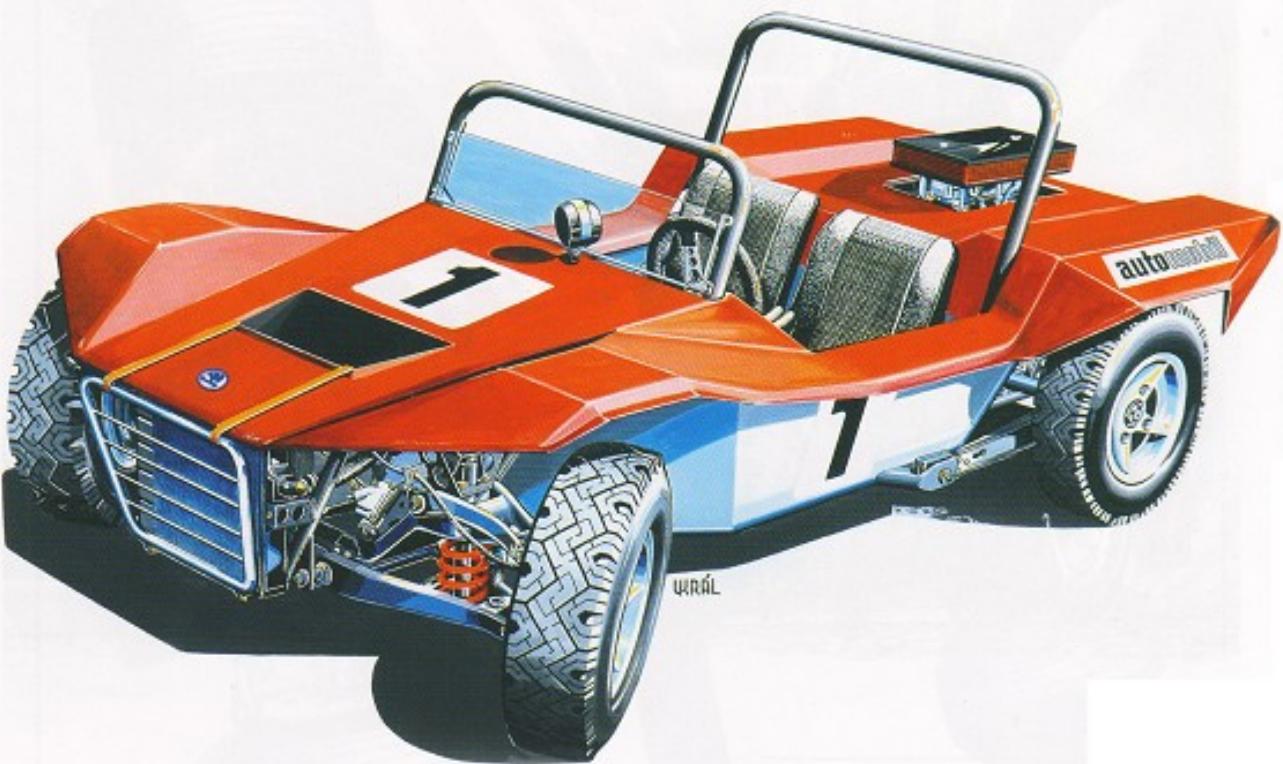
► Auto Union

Závodní vůz Auto Union typ C z roku 1936, který vznikal pod vedením Dr. Ferdinanda Porsche. Vůz s motorem o objemu 6 l a výkonu 520 k s vynikajícími jízdními vlastnostmi dosahoval maximální rychlosti 240 km/h. Václav Král namaloval tento obrázek jako poctu geniální konstrukci Ferdinanda Porsche a jezdci Berndu Rosermeyerovi, který s tímto vozem v sezóně 1936-37 šestkrát zvítězil v závodech Grand Prix.



► Bugatti

Václav Král nakreslil několik stovek vozů Bugatti. Ať už to byly skici tužkou, kresby tuší nebo obrazy kolorované temperou, vždy je kreslil s velkým gustom a potěšením. Bugatky Elišky Junkové, Jiřího Lobeckého nebo Louise Chirona mu zkrátka plnila radost...



► Baghira Buggy ► 1970 a 1973

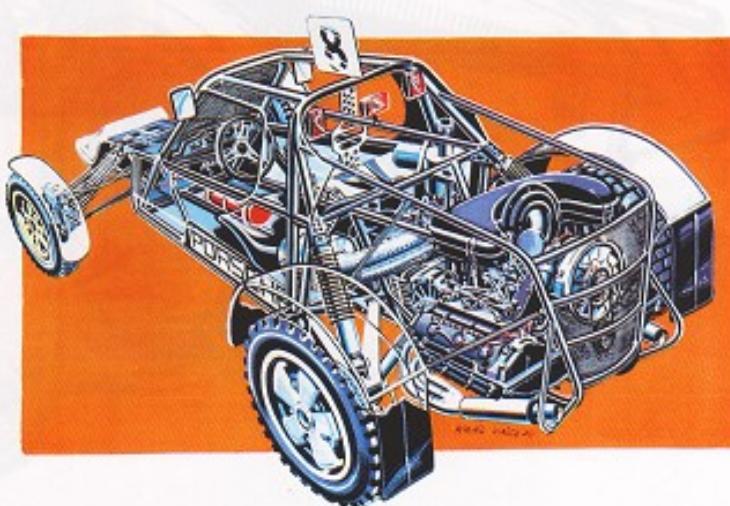
Václav Král v roce 1970 navrhl první českou buggy, kterou postavil Metalex a prezentoval na výstavě Člověk a automobil. I Giugiaro, který se výstavy zúčastnil na ni tehdy mohl oči nechat. Pro sebe zkonstruoval a postavil buggy Baghira motorem Škoda, který brzy nahradil osmiválcem Tatra. Odborníci ji považovali za formulu jedna do terénu.

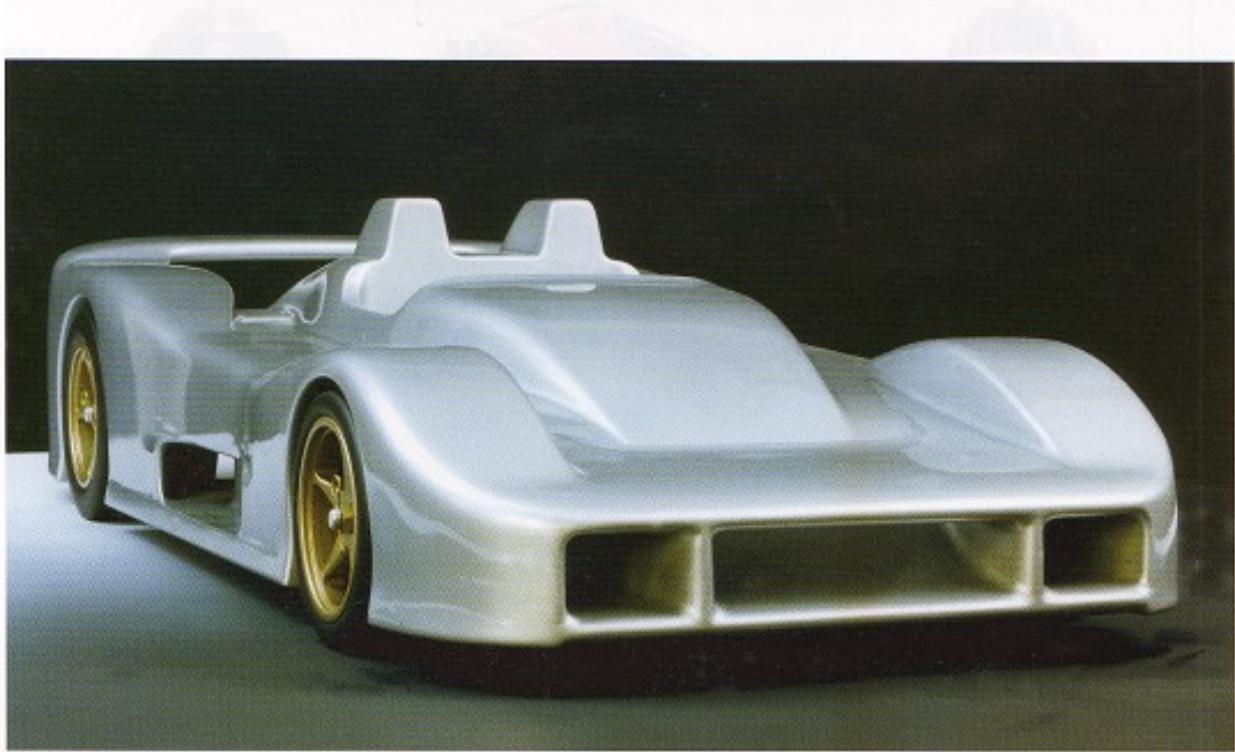


BAGHIRA

► Autokrosové vozy ► 1986

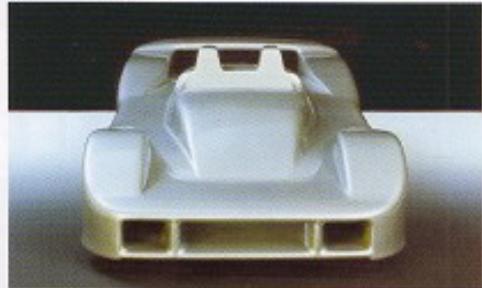
I když už s buggy námi Václav Král v osmdesátých letech nazávodil, stále si udržoval kontakt s evropskou autokrosovou elitou. Pro časopisy Svět motorů a Motoristickou současnost připravil sérii detailních průřezových kreseb tehdejších nejlepších speciálů. Jednou z nich byla i buggy mistra Evropy z roku 1986 Karla Havla.





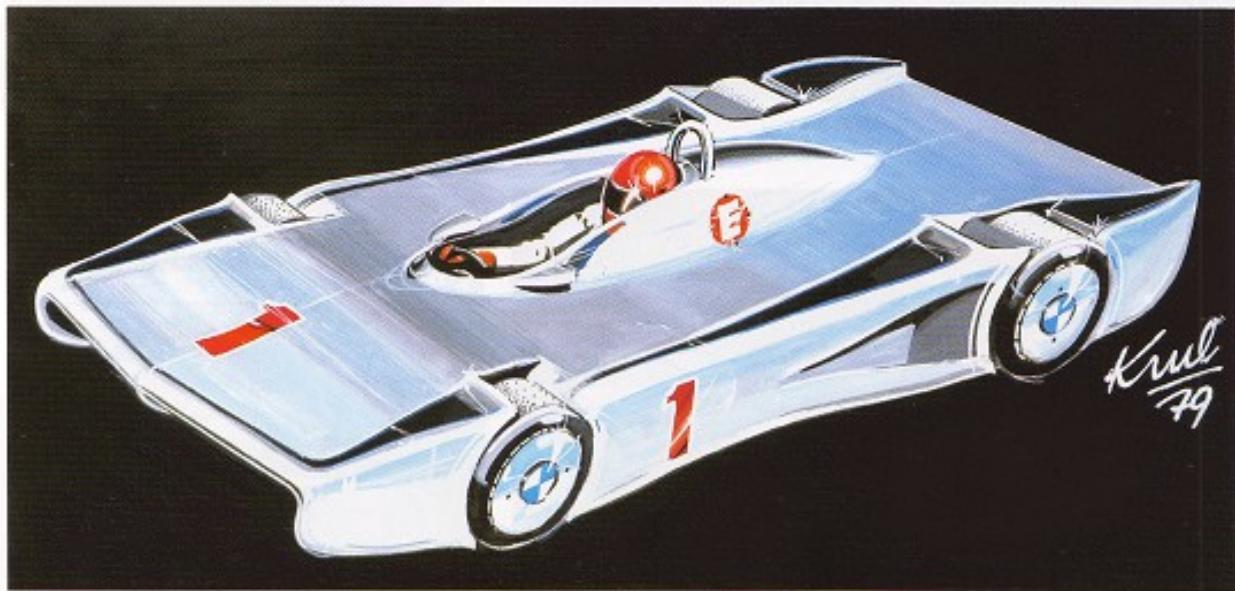
► **Porsche Le Mans ► 1998**

Maketa závodního speciálu pro závod v Le Mans z roku 1998. Studie byla připravována pro tým Porsche Bohemia na podvozku Porsche kategorie C s motory 962/956 (pro IMSA/MS prototypů).



► **KIN projekt ► 1978 až 1979**

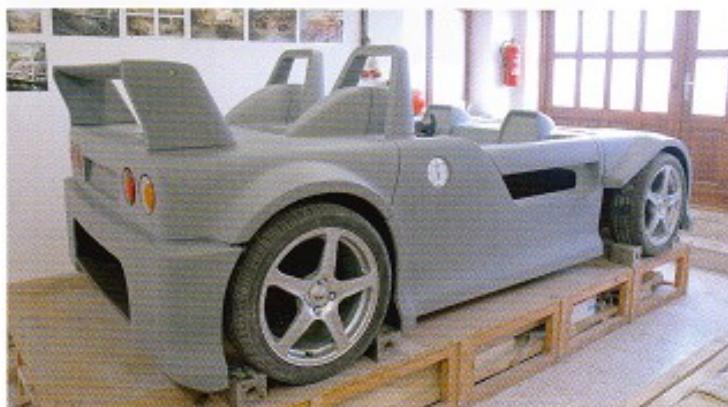
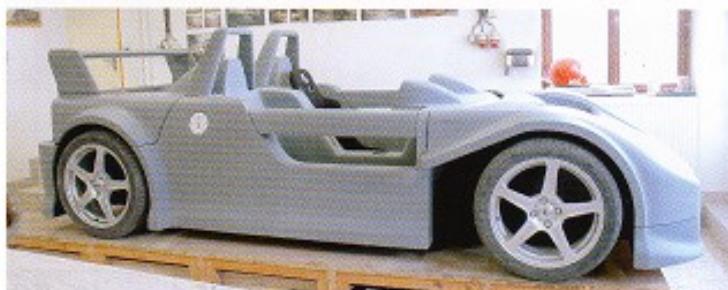
Monopost formule 1 s karosérií navrženou jako obrácený profil leteckého křídla využívající ejektorový účinek výfukových plynů ke zvýšení aerodynamické přitačné síly.





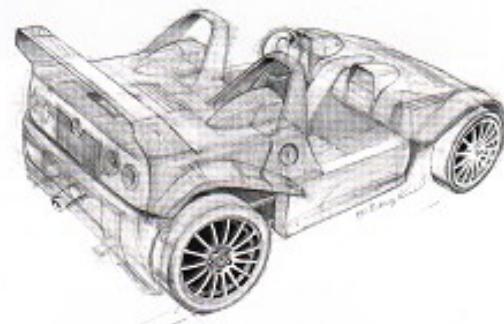
► **Gama** ► 1986 až 1991

V letech 1986 až 1991 vznikla na základě zadání výrobce hraček Gama série návrhů aut pro děti. Během pěti let Gama vyrábila téměř půl milionu hraček s tehdy revolučním pohonem „pull-back“.



► **JAWA Junior** ► 2004 až 2005

Sportovní vůz pro značku JAWA je posledním návrhem automobilu od Václava Krále. První skicu vznikly v roce 2004, o rok později byla dokončena maketa v měřítku 1:1.



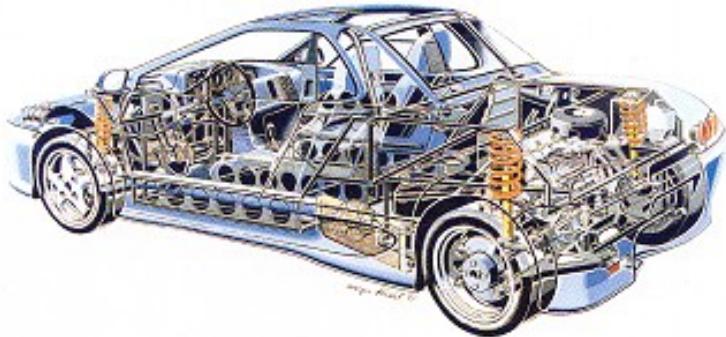
► **Mysterro** ► 1992 až 1993

Projekt supersportovního automobilu Mysterro získal v roce 1993 Národní cenu za design. Pro česko-amerického zadavatele byl vyroben jediný funkční prototyp.



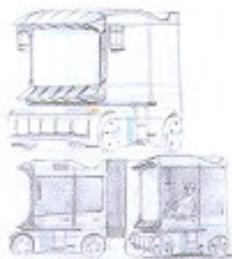
REBEL ► 1993 až 1994

Sportovní kupé navržené pro výrobce Dioss Klatovy. Vůz měl svařovaný trubkový rám a karosérí z kompozitů. Výkonově upravený motor koncernu Volkswagen byl uložen vzadu. Bylo zhodnoteno několik prototypů, ale sériová výroba nebyla zahájena.



Tramvaj ► 1995

Práce na designu nových tramvajových souprav v polovině devadesátých let Václava Krále zaujala. Připravil několik návrhů pražské kolejové dopravy. Také se podílel jako designér na projektu kabinkové dopravy v národním parku v Izraeli,



Replika Porsche ► 2002

Pro nové muzeum designu v Mnichově vytvořil Václav Král kopii původní technologické makety Porsche 356, na které Ferdinand Porsche „vyklepal“ z plechu prvních 25 karosérií. Replika je z jasanového dřeva upraveného včelím voskem. Dnes zdobí vstupní galerii muzea - visí na stěně jako obraz.



Výtah ► 2002 až 2004

Panoramatický vyhledávací výtah pro malou dvoranu Veletržního paláce z roku 2004 je vytvořil Václav Král spolu s architektem Ladislavem Dufkem.



Zliner ► 1991 až 1992

Pro společnost Zliner navrhl Václav Král v roce 1992 midibus s optimálně zvoleným aerodynamickým bočním profilem. Během let 1992-97 bylo na podvozku Man vyrobeno několik těchto autobusů.



► Tatra MTX V8 ► 1989 až 1992



Krásné červené kupé, které Václav Král pojmenoval „supertatra“ bylo výsledkem několikaletého vývoje. Ideovým zárodkem vozu byl projekt záchranného vozu Narex Rescue pro F1 z roku 1986. Projektu se ujala společnost Metalex, která jej doveďla do stádia funkčního prototypu vybaveného osmiválcem Tatra. Celkem bylo vyrobeno a prodáno 5 vozů. Václav Král získal za tento návrh cenu Design centra České republiky a Petr Bold s ním v roce 1997 vytvořil národní rychlostní rekord, když pokročil hranici 260 km/h.



► Tatra ► 1986 až 1989

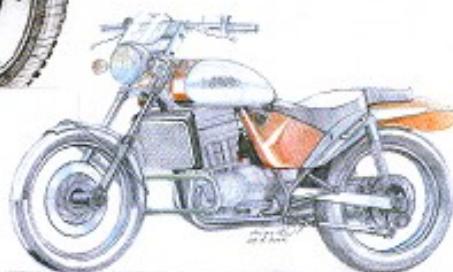
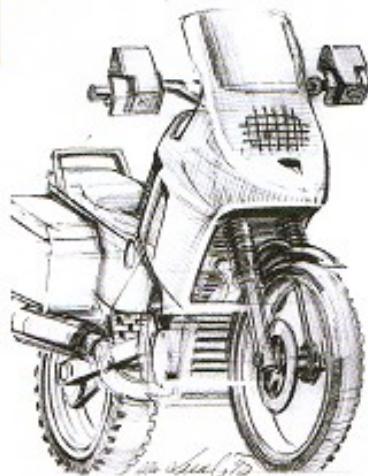
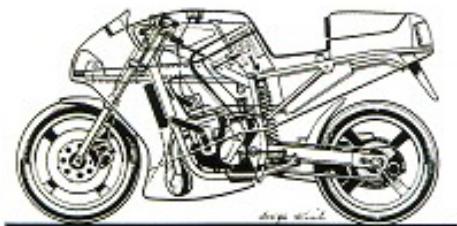
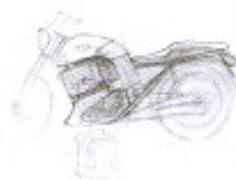
Na konci osmdesátých let si objednal tehdejší národní podnik Tatra Kopřivnice u Václava Krále dvě studie na téma automobil Tatra nové generace. Vznikly projekty limuzíny a sportovního vozu včetně maket v měřítku 1:5.





Jawa ▶ 1991 a 2002

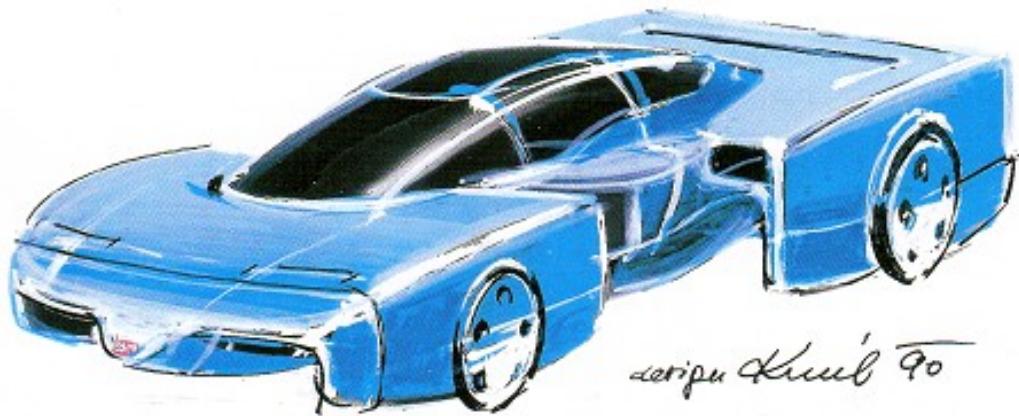
Václav Král byl přítelem legendárního závodníka Františka Štařného a miloval motocykly značky Jawa z jeho závodnické kariéry. V roce 1991 pro Jawa připravil design nového silničního motocyklu a v roce 2002 se pokusil alespoň o „harmonizaci“ tvarů.



Škoda ▶ 1993

Na zakázkách pro automobilku Škoda pracoval Václav Král několik desítek let. Kreslil průřezové obrazy aut i motorů pro tehdejší firemní prezentační materiály. V roce 1993 spolu se synem Jiřím zvítězili v designerské soutěži VW-Škoda na téma rodinný automobil. Na prodlouženém podvozku Škoda Favorit navrhli jednoprostorový vůz Pohoda, jehož tvary předjímaly později představený Volkswagen Sharan.





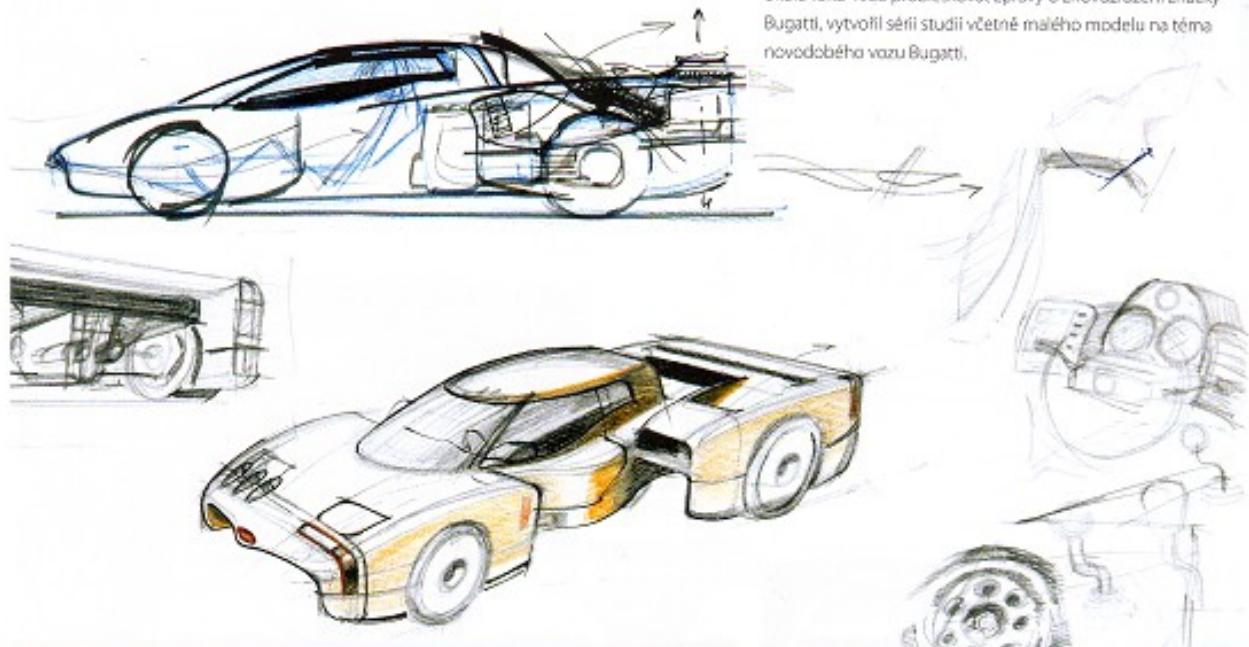
Václav Král 90



Václav Král 88

► „Bugatti“ ► 1986 až 1990

Projekt aerodynamicky průtočného sportovního automobilu s trupem katamaranu lákal Václava Krále několi let. Když začaly okolo roku 1988 probleskovat zprávy o znovuzrození značky Bugatti, vytvořil sérii studií včetně malého modelu na téma novodobého vozu Bugatti.



Václav Král (1936-2005) je nejvýznamnější postavou českého automobilového designu. Jeho návrhy v mnoha ohledech překračovaly svou dobu. Svérůnu oboru přinesl spoustu nového, nebal se překračovat hranice. Ostravský rodák vystudoval Vyšší průmyslovou školu automobilem a leteckou v Mladé Boleslav. Do roku 1960 pracoval v AZNP, později přesel do Výzkumného ústavu energetického, po roce 1983 působil jako designér v tzv. svobodném povolání. Za svůj život připravil více než tisícovku ilustrací pro motoristické i technické časopisy. Vytvořil neopakovatelný styl tvorbityzv. průlezových obrazů. Od mládí se věnoval motosportu - jezdil motokros, stál u zrodu československého

autokrosu, později závodil i ve slalomní speciály. V oblasti automobilového designu se začal prosazovat v sedmdesátých letech. Je tvůrcem designu závodních a sportovních vozů nejrůznějších kategorií, projektů hromadné dopravy, hráček, obráběcích strojů, počítačů i předmětů každodenní spotřeby. Více než 10 let vedl výuku designu na ČVUT. Byl předsedou Asociace designérů České republiky. V letošním roce by se dočkal sedmdesát let. Při této příležitosti byla připravena výstava jeho nejvýznamnějších prací, která bude od 4. března do 21. května lákat návštěvníky Středočeského muzea v Roztokách u Prahy a později se přemístí do pražského Danube House a také do kopřivnického muzea Tatra. ■